# Totems

Wirkungsbereich:

2 Felder weiter von *jedem anliegenden Feld*

**Bei Beenden des Zuges im Wirkungsbereich**

**Bei Begonnenem Zug Im Wirkungsbereich**

**Bei Betreten des Wirkungsbereiches**

## 

## 

## 

## 

## Negative Effekte

1. **Halbierte Geschwindigkeit**

2. Neu ausgespielte positive Effekte haben keine Wirkung

3. **Zurück an Anfang des Bereichs**  
 (Zuletzt betretenes Feld wirkt trotzdem; Feld am Anfang des Bereichs nicht)

4. **Karte ablegen**

5. **Karte auf sich selbst ausspielen**

6. **Bleibe am Anfang des Bereiches stehen**

(Feld am Anfang des Bereichs wirkt nicht)

7. Ziehe keine Karten im Bereich

## Positive Effekte

1. **Doppelte Geschwindigkeit**

2. Neu ausgespielte negative Effekte haben keine Wirkung

3. **Vor ans Ende des Bereichs**  
 (Zuletzt betretenes Feld wirkt trotzdem; Feld am Ende des Bereichs nicht)

4. **Karte ziehen**

5**. Brücken dürfen verwendet werden**

6. **Noch mal würfeln**

7. Ziehe doppelt so viele Karten im Bereich (wirkt *nicht* bei Unbalanced)

8. **Überspringe den gesamten Totembereich**

## 

## Neutrale Effekte

1. Immunität gegenüber *allen* *neu* ausgespielten Effekten

2. Feldeffekte werden negiert

3. Nur Karten von Spielern innerhalb eines Totembereichs wirken auf Spieler in diesem

Bereich

4. Keine Karten ausspielen

5. **Lege eine Karte ab und ziehe eine neue**

6. **Wechsle mit einem zufälligen Spieler in einem Totembereich die Position**